



Houston, TX a 05 de julio del 2024

VETERANOS

Hasta la Jornada #5

Lugar	Equipos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PTS
01	Dynamo	05	04	01	00	15	07	+08	13
02	Dep. Relámpago	05	04	00	01	11	04	+07	12
03	Tiburones FC	04	03	01	00	08	03	+05	10
04	Atl. Cañón	05	03	01	01	09	05	+04	10
05	Inter	04	03	00	01	07	05	+02	09
06	Mx	04	02	01	01	12	05	+07	07
07	Real Sociedad	03	02	00	01	06	04	+02	06
08	Puebla	05	02	00	03	06	09	-03	06
09	La Pandilla	05	01	02	02	04	06	-02	05
10	Dep. Iván	05	01	02	02	06	09	-03	05
11	Pasadena	04	01	01	02	06	07	-01	04
12	Guerreros	05	01	01	03	05	09	-04	04
13	Bahías FC	05	01	00	04	05	10	-05	03
14	Internacional	03	01	00	02	03	04	-01	03
15	Estudiantes	04	00	02	02	03	08	-05	02
16	Real Madrid	01	00	00	01	03	04	-01	00

Líderes Goleadores	Equipo	Goles
Eder Alonso	Dynamo	13 goles
Erick Sosa	Relámpago	6 goles
Hector Martínez	Tiburones FC	5 goles
Jorge Palacios	Mx	4 goles
David Martínez	Relámpago	3 goles
José Ramos	Puebla	3 goles
Walter Méndez	Guerreros	3 goles
Edgar Medina	Mx	2 goles
Adán López	Dynamo	2 goles
Iván Zavaleta	La pandilla	2 goles
Orlando Chapa	Real Sociedad	2 goles
Gerardo Reyes	Real Sociedad	2 goles
Jairo Alberto	Mx	2 goles
Cristian Zelaya	Atl Canon	2 goles

Aviso importante

- Todos los equipos completaran un máximo de **10 juegos**, si algún equipo va atrasado se le programaran juegos de 6 puntos.
- Expulsados: Deben pagar una multa.**
A) Si sale expulsado por 2 tarjetas amarillas (puede jugar al siguiente partido, previo reporte).
B) Si es expulsado en la liguilla por roja directa se pedirá el reporte al árbitro y si la causa no amerita castigo podrá jugar.
- Ligue 1:** Pasaran a los cuartos de final del 1 al 8, enfrentándose el 1ro vs 8vo, 2do vs 7mo, 3ro vs 6to y el 4 vs 5. En caso de empate se tirarán 5 penales. Los ganadores pasaran a la semifinal.
- Ligue 2:** Pasaran a los cuartos de final del 9 al 16, enfrentándose el 9no vs 16vo, el 10mo vs 15vo, el 11vo vs 14vo y el 12vo vs 13vo. En caso de empate se tirarán 5 penales. Los ganadores pasaran a las semifinales.
- Portero menos goleado:** Si algún equipo se le programan 2 juegos de 6 puntos, este equipo no será tomado en cuenta para el portero menos goleado. Cabe mencionar que, si dos equipos terminan empatados como equipos menos goleados, el trofeo se le entregara al equipo más goleador.
- Todos los equipos podrán registrar jugadores nacidos en 1989, 1988, 1987, 1986, 1985, 1984, 1983, 1982, 1981 y así sucesivamente. Para registrarse todos los jugadores deben mostrar una identificación oficial con foto y su fecha de nacimiento, que puede ser el pasaporte, matricula consular, o identificación de Texas. Si el jugador no presenta la identificación no se le tramitara su credencial.
- Juego perdido por default: se contabilizarán 2 goles en su contra.
- Balón:** todos los equipos deben presentar un balón #5 en buenas condiciones, tienen hasta antes de empezar el segundo tiempo para presentarlo.
- Prorroga:** se concederán 10 minutos de prórroga automática en cada uno de los juegos.
- Se modificará la cantidad de equipos que pasen a la liguilla, si en el transcurso de la temporada se inscriben más equipos.
- Protesta:** una protesta se puede realizar durante el juego, en un balón fuera de juego le avisaran al árbitro y en ese momento le deben entregar los \$40 (no pagas en ese momento no procede la protesta), enseguida le informaran del jugador que para ellos no es de la edad reglamentaria. El árbitro avisara al equipo contrario y redactara en la cedula lo acontecido. La protesta no tendrá validez después de terminado el juego. El costo de la protesta es \$40, si la protesta es a favor del equipo que la hizo se le regresara lo invertido.
- BARRIDAS:** No se permite barridas. El jugador será amonestado.

Resolución de empates:

- Mejor diferencia de goles.
- Resultado entre ellos.
- Equipo más goleador.
- Equipo menos goleado.
- Sorteo.